Правительство Республики Хакасия Министерство образования и науки Республики Хакасия Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Республики Хакасия «Аграрный техникум»

Ут	тверждаю
Зам. ди	ректора по УР
	(ФИО)
«»	20г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОД.05 «Информатика»

по специальности среднего профессионального образования

19.02.12 «Технология продуктов питания животного происхождения»

23.02.07 «Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей»,

38.02.08 «Торговое дело»

Рассмотрено	
на заседании ЦК	
Протокол № от «»	_ 20r.
(ФИО)	

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (Приказ Минобрнауки России от 17 мая 2012 г. №413), Федерального государственного стандарта среднего профессионального образования по специальностям:

19.02.12 «Технология продуктов питания животного происхождения» 23.02.07 «Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей»

38.02.08 «Торговое дело»

Организация – разработчик: Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Республики Хакасия «Аграрный техникум»

Разработчик: Вилесова Е.В, преподаватель ГАПОУ РХ «Аграрный техникум»

СОДЕРЖАНИЕ

1.	Общая характеристика рабочей программы общеобразовательной	
дисі	циплины «Информатика»	4
2.	Структура и содержание общеобразовательной дисциплины	. 13
3.	Условия реализации программы общеобразовательной дисциплины	. 22
4.	Контроль и оценка результатов освоения общеобразовательной	24
дисі	циплины	. 24

1. Общая характеристика рабочей программы общеобразовательной дисциплины «Информатика»

1.1 Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:

Общеобразовательная дисциплина «Информатика» является обязательной частью общеобразовательного цикла образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности: 23.02.07 «Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей»

1.2 Цели и планируемые результаты освоения дисциплины:

1.2.1 Цели дисциплины

Содержание программы общеобразовательной дисциплины «Информатика» направлено на достижение следующих целей:

- освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах;
- овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других дисциплин;
- развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных предметов;
- воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности; приобретение опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

1.2.2 Планируемые результаты освоения общеобразовательной дисциплины в соответствии с $\Phi \Gamma OC$ СПО и на основе $\Phi \Gamma OC$ СОО

Код и наименование формируемых	Планируемые результаты освоения дисциплины Общие- ¹ Дисциплинарные ²	
компетенций		
ОК 01. Выбирать	В части трудового воспитания:	- понимать угрозу информационной безопасности, использовать методы и
способы решения задач	- готовность к труду, осознание ценности мастерства,	средства противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности,
профессиональной	трудолюбие;	предотвращающих незаконное распространение персональных данных;
деятельности	- готовность к активной деятельности технологической и	соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с
применительно к	социальной направленности, способность инициировать,	компьютерами и другими компонентами цифрового окружения; понимание
различным контекстам	планировать и самостоятельно выполнять такую	правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в
	деятельность;	сети Интернет;
	- интерес к различным сферам профессиональной	- уметь организовывать личное информационное пространство с использованием
	деятельности.	различных средств цифровых технологий; понимание возможностей цифровых
	Овладение универсальными учебными	сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов;
	познавательными действиями:	понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в
	а) базовые логические действия:	различных областях; наличие представлений об использовании информационных
	- самостоятельно формулировать и	технологий в различных профессиональных сферах
	актуализировать проблему, рассматривать ее всесторонне;	
	- устанавливать существенный признак или основания	
	для сравнения, классификации и обобщения;	

- определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;
- выявлять закономерности и противоречия рассматриваемых явлениях;
- вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;
- развивать креативное мышление при решении жизненных проблем

б) базовые исследовательские действия:

- владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем;
- выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу ее решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;
- анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;
- уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;
- уметь интегрировать знания из разных предметных областей;
- выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения;

	- способность их использования в познавательной и социальной практике	
OK 02.	В области ценности научного познания:	- владеть представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в
Использовать	·	природе, технике и обществе; понятиями «информация», «информационный
современные средства		процесс», «система», «компоненты системы» «системный эффект»,
поиска, анализа и		«информационная система», «система управления»; владеть методами поиска
интерпретации		информации в сети Интернет; уметь критически оценивать информацию,
информации и	поликультурном мире;	полученную из сети Интернет; характеризовать большие данные, приводить
информационные	- совершенствование языковой и читательской	примеры источников их получения и направления использования;
технологии для	культуры как средства взаимодействия между людьми и	- понимать основные принципы устройства и функционирования современных
выполнения задач	познания мира;	стационарных и мобильных компьютеров; тенденций развития компьютерных
профессиональной	- осознание ценности научной деятельности,	технологий; владеть навыками работы с операционными системами и основными
деятельности	готовность осуществлять проектную и исследовательскую	видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной
	деятельность индивидуально и в группе;	специализации;
	Овладение универсальными учебными	- иметь представления о компьютерных сетях и их роли в современном мире; об
	познавательными действиями:	общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;
	в) работа с информацией:	- понимать основные принципы дискретизации различных видов информации;
	- владеть навыками получения информации из источников	уметь определять информационный объем текстовых, графических и звуковых
	разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ,	данных при заданных параметрах дискретизации;
	систематизацию и интерпретацию информации различных	уметь строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование
	видов и форм представления;	сообщений (префиксные коды); использовать простейшие коды, которые
	- создавать тексты в различных форматах с учетом	позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных;
	назначения информации и целевой аудитории, выбирая	
	оптимальную форму представления и визуализации;	

- оценивать достоверность, легитимность информации, ее соответствие правовым и морально-этическим нормам;
- средства информационных использовать коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и

организационных задач соблюдением требований эргономики, техники безопасности, информационной безопасности;

владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности

- гигиены, владеть теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм заданного натурального числа в различных системах счисления; выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики; определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа;
 - уметь читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#); анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки; определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных данных; модифицировать готовые программы для решения новых задач, использовать их в своих программах в качестве подпрограмм (процедур, функций);
 - уметь реализовать этапы решения задач на компьютере; умение реализовывать на выбранном для изучения языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей; нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10; вычисление обобщенных характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения среднего арифметического, минимального и максимального элементов,

количества элементов, удовлетворяющих заданному условию); сортировку
элементов массива;
- уметь создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные
материалы с использованием возможностей современных программных средств и
облачных сервисов; умение использовать табличные (реляционные) базы данных,
в частности, составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые
запросы), выполнять сортировку и поиск записей в базе данных; наполнять
разработанную базу данных; умение использовать электронные таблицы для
анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы,
среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение
уравнений);
- уметь использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов
и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов,
полученных в ходе моделирования; оценивать адекватность модели
моделируемому объекту или процессу; представлять результаты моделирования в
наглядном виде;
- уметь классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование,
классификация, кластеризация, анализ отклонений); понимать
последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных,
очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели,
преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;
- иметь представления о базовых принципах организации и функционирования
компьютерных сетей;
1

		- уметь определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение
		времени передачи при изменении информационного объема данных и
		характеристик канала связи;
		- уметь строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину
		сообщения при известной частоте символов; пояснять принципы работы простых
		алгоритмов сжатия данных; - уметь использовать при решении задач свойства
		позиционной записи чисел, алгоритмы построения записи числа в позиционной
		системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке,
		содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным
		основанием; уметь выполнять арифметические операции в позиционных системах
		счисления; умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и
		конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности;
		исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные; решать
		несложные логические уравнения; уметь решать алгоритмические задачи,
		связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между
		вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами
		ориентированного ациклического графа); уметь использовать деревья при анализе
		и построении кодов и для представления арифметических выражений, при
		решении задач поиска и сортировки; уметь строить дерево игры по заданному
		алгоритму; разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;
		- понимать базовые алгоритмы обработки числовой и текстовой информации
		(запись чисел в позиционной системе счисления, делимость целых чисел;
		нахождение всех простых чисел в заданном
<u> </u>	1	

диапазоне; обработка многоразрядных целых чисел; анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки; умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи; - владеть универсальным языком программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умение использовать основные управляющие конструкции; уметь осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных; определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов; выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы; формулировать предложения по улучшению программного кода; - уметь разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы; использовать в программах данные различных типов с учетом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья); применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк; использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм; знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки; умение использовать средства отладки программ в среде программирования; умение документировать программы;

	- уметь создавать веб-страницы; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования); владеть основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними; использовать табличные (реляционные) базы данных и
	раооты с ними, использовать таоличные (реляционные) оазы данных и справочные системы

2. Структура и содержание общеобразовательной дисциплины

2.1. Объем дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем в часах*
Объем образовательной программы дисциплины	144
Основное содержание	70
вт.ч.:	1
теоретическое обучение	16
практические занятия	54
Профессионально-ориентированное содержание (содержание прикладных модулей) ⁴	72
Модуль 4. Введение в 3D моделирование*	36
в т. ч.:	
теоретическое обучение	6
практические занятия	30
Модуль 5. Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда*	36
вт.ч.:	
теоретическое обучение	б
практические занятия	30
Промежуточная аттестация (дифференцированный зачет)	2
итого	144

13

2.2. Тематический план и содержание дисциплины «Информатика»

Наименование разделов и		Объем часов	Формируемые
тем	Содержание учебного материала (основное и профессиональноориентированное),		компетенции
	лабораторные и практические занятия, прикладной модуль (при наличии)		
	Основное содержание		
Раздел 1.	Информация и информационная деятельность человека	22	
Тема 1.1. Информация и	Основное содержание	2	ОК 02
информационные процессы	Понятие «информация» как фундаментальное понятие современной науки.	1	
	Представление об основных информационных процессах, о системах. Кодирование информации		
	Информация и информационные процессы		
	Теоретическое обучение	2	
Тема 1.2. Подходы к	Основное содержание	4	OK 02
измерению информации		1	
	Подходы к измерению информации (содержательный, алфавитный, вероятностный).		
	Единицы измерения информации. Информационные объекты различных видов.		
	Универсальность дискретного (цифрового) представления информации. Передача и хранение		
	информации. Определение объемов различных носителей информации. Архив информации		
	Практические занятия	2	
Тема 1.3. Компьютер и	Основное содержание	2	OK 02
цифровое представление	···	-	
информации.	 Принципы построения компьютеров. Принцип открытой архитектуры. Магистраль. Аппаратное		
Устройство компьютера	устройство компьютера. Внешняя память. Устройства ввода-вывода. Поколения ЭВМ. Архитектура		
	ЭВМ 5 поколения. Основные характеристики компьютеров. Программное обеспечение:		
	классификация и его назначение, сетевое программное обеспечение		
	Теоретическое обучение	2	
	Основное содержание	4	OK 02

Тема 1.4. Кодирование			
информации. Системы счисления	Представление о различных системах счисления, представление вещественного числа в системе счисления с любым основанием, перевод числа из недесятичной позиционной системы счисления в десятичную, перевод вещественного числа из 10 СС в другую СС, арифметические действия в разных СС. Представление числовых данных: общие принципы представления данных, форматы представления чисел. Представление текстовых данных: кодовые таблицы символов, объем текстовых данных. Представление графических данных. Представление звуковых данных. Представление видеоданных. Кодирование данных произвольного вида Практические занятия	4	
Тема 1.5.Элементы	Основное содержание	2	OK 02
комбинаторики, теории	Основные понятия алгебры логики: высказывание, логические операции, построение таблицы		
множеств и математическо	й истинности логического выражения. Графический метод алгебры логики. Понятие множества.		
логики	Мощность множества. Операции над множествами. Решение логических задач графическим		
	способом		
	Практические занятия	2	
Тема 1.6.	Основное содержание	2	OK 01
Компьютерные сети:	Компьютерные сети их классификация. Работа в локальной сети. Топологии локальных сетей. Обмен		OK 02
локальные сети, сеть	данными. Глобальная сеть Интернет. IP-адресация. Правовые основы работы в сети Интернет		
Интернет			
	Теоретическое обучение	2	1
	Основное содержание	2	OK 02

Тема 1.7. Службы	Службы и сервисы Интернета (электронная почта, видеоконференции, форумы, мессенджеры,		
Интернета	социальные сети). Поиск в Интернете. Электронная коммерция. Цифровые сервисы государственных		
	услуг. Достоверность информации в Интернете		
	Практические занятия	2	
Тема 1.8. Сетевое хранение	Основное содержание	2	OK 01
данных и цифрового	Организация личного информационного пространства. Облачные хранилища данных. Разделение		OK 02
контента	прав доступа в облачных хранилищах. Коллективная работа над документами. Соблюдение мер		
	безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных		
	Практические занятия	2	
Тема 1.9.	Основное содержание	2	OK 01
Информационная	Информационная безопасность. Защита информации. Информационная безопасность в мире, России.		ОК 02
безопасность	Вредоносные программы. Антивирусные программы. Безопасность в Интернете (сетевые угрозы,		
	мошенничество). Тренды в развитии цифровых технологий; риски и прогнозы использования		
	цифровых технологий при решении профессиональных задачи		
	Теоретическое обучение	2	
Раздел 2.	Использование программных систем и сервисов	22	
Тема 2.1. Обработка	Основное содержание	4	OK 02
информации в текстовых	Текстовые документы. Виды программного обеспечения для обработки текстовой информации.		
процессорах	Создание текстовых документов на компьютере (операции ввода, редактирования, форматирования)		
	Практические занятия	4	
Тема 2.2. Технологии	Основное содержание	4	0К 02
создания	Muchaethausung dan kantan Cernustana dan kantan Eurapeanatan da dan kantan		
структурированных	Многостраничные документы. Структура документа. Гипертекстовые документы. Совместная работа над документом. Шаблоны.		
текстовых документов	Практические занятия		

Тема 2.3. Компьютерна	я Компьютерная графика и её виды. Форматы мультимедийных файлов. Графические редакторы (ПО		
рафика и мультимедиа	Gimp, Inkscape). Программы по записи и редактирования звука (ПО АудиоМастер). Программы		
	редактирования видео (ПО Movavi)		
	Практические занятия	4	
Гема 2.4. Технологии	Основное содержание	4	ОК 02
бработки графических	Технологии обработки различных объектов компьютерной графики (растровые и векторные		
бъектов	изображения, обработка звука, монтаж видео)		
	Практические занятия	4	
Гема 2.5.	Основное содержание	2	OK 02
Іредставление	Виды компьютерных презентаций. Основные этапы разработки презентации.		
рофессиональной	Анимация в презентации. Шаблоны. Композиция объектов презентации		
нформации в виде	Практические занятия	2	
резентаций			
Гема 2.6.	Основное содержание	2	OK 02
Інтерактивные и	Принципы мультимедия. Интерактивное представление информации		
ультимедийные объекты	Практические занятия	2	
а слайде			
ема 2.7.	Основное содержание	2	OK 02
ипертекстовое	Язык разметки гипертекста HTML. Оформление гипертекстовой страницы. Веб-сайты и веб-		
редставление информациі	т страницы		
	Практические занятия	2	
аздел 3.	Информационное моделирование	26	
ема 3.1.	Основное содержание	2	OK 02
Іодели и	Представление о компьютерных моделях. Виды моделей. Адекватность модели. Основные этапы		
оделирование.Этапы	компьютерного моделирования		
поделирования	Теоретическое обучение	2	
Гема 3.2.	Основное содержание	2	0K 02

Списки, графы, деревья			
	Структура информации. Списки, графы, деревья. Алгоритм построения дерева решений		
	Теоретическое обучение	2	
Гема 3.3. Математические	Основное содержание	2	OK 02
одели в профессиональной	Алгоритмы моделирования кратчайших путей между вершинами (Алгоритм Дейкстры, Метод		
бласти	динамического программирования). Элементы теории игр (выигрышная стратегия)		
	Практические занятия	2	
Сема 3.4. Понятие	Основное содержание	4	ОК 01
лгоритма и основные	Понятие алгоритма. Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма. Основные алгоритмические		
лгоритмические	структуры. Запись алгоритмов на языке программирования (Pascal, Python, Java, C++, C#). Анализ		
груктуры	алгоритмов с помощью трассировочных таблиц		
	Практические занятия	4	
'ема 3.5.	Основное содержание	4	OK 02
нализ алгоритмов в	Структурированные типы данных. Массивы. Вспомогательные алгоритмы. Задачи поиска элемента с		
рофессиональной области	заданными свойствами. Анализ типовых алгоритмов обработки чисел, числовых		
	последовательностей и массивов		
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия	2	
ема 3.6. Базы данных как	Основное содержание	6	OK 02
одель предметной области	Базы данных как модель предметной области. Таблицы и реляционные базы данных		
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия	2	
Гема 3.7. Технологии	Основное содержание	2	OK 02
	Табличный процессор. Приемы ввода, редактирования, форматирования в табличном процессоре.		
лектронных таблицах	Адресация. Сортировка, фильтрация, условное форматирование		

	Практические занятия	2	
Гема 3.8. Формулы и	Основное содержание	2	OK 02
ункции в электронных	Формулы и функции в электронных таблицах. Встроенные функции и их использование.		
аблицах	Математические и статистические функции. Логические функции. Финансовые функции. Текстовые		
	функции. Реализация математических моделей в электронных таблицах		
	Практические занятия	2	_
Гема 3.9.	Основное содержание	2	OK 02
Визуализация данных в	Визуализация данных в электронных таблицах		
электронных таблицах			
	Практические занятия	2	
	Основное содержание	2	ОК 02
Гема 3.10.			
Лоделирование в	Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из профессиональной области)		
лектронных таблицах (на	Практические занятия	2	
іримерах задач из			
профессиональной области			
Трофессионально-ориентиг	рованное содержание (содержание прикладного модуля) ⁵		1
	⁵ Образовательная организация осуществляет выбор двух модулей ⁶ Отражается ПК, элемент которой формируется прикладным модулем (профессионально- ориентированным содержанием) в соответствии с ФГОС реализуемой профессии/специальности СПО		
Трикладной модуль 4	Основы 3D моделирования	36	
Гема 4.1 Система	Содержание	2	ОК 02 ПК 5.4
рехмерного			
оделирования K0MFIAC-	Системы автоматизированного проектирования: история, назначение, примеры. КОМПАС -		
BD LT. Окно Документа	КОМПлекс Автоматизированных Систем. Запуск системы КОМПАС-3О. Интерфейс системы		
	Теоретическое обучение	1	
	Практические занятия	1	

Тема 4.2 Основные приемы	Содержание	10	ОК 02 ПК 5.4
создания геометрических			
гел (многогранники, тела	Построение геометрических примитивов (отрезков, прямоугольников, окружности). Многогранники		
вращения, эскизы, группы	и тела вращения: виды многогранников, элементы многогранника, примеры геометрических тел,		
геометрических тел)	ограниченных плоскими поверхностями, элементы тел вращения (очерковая образующая, ось		
	вращения, поверхность вращения, основание). Основные приемы построения многогранников и тел		
	вращения. Построение эскизов. Создание группы геометрических тел		
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия	8	
Гема 4.3 Редактирование 3	Содержание		ОК 02 ПК 5.4
D моделей. Создание 3 D	Сущность понятия «редактирование», задачи редактирования эскизов, 3d моделей, основные	12	
моделей. Отсечение части	способы редактирования 3 D моделей. Создание 3 D моделей с элементами закругления (скругления)		
цетали	и фасками. Создание 3d моделей по плоскому чертежу посредством операции «вращения».		
	Рассечение детали плоскостью		
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия	10	
Тема 4.4 Создание 3d	Содержание	12	ОК 02 ПК 5.4
моделей простейших	Выполнение проектной работы «Создание авторских 3d моделей»: выбор простейших объектов		
объектов	(бытовых, технических и строительных) для создания модели (самостоятельно или с помощью		
	преподавателя); обоснование выбора, создание модели объекта, подготовка презентации и		
	представление выполненной модели		
	Практические занятия	12	7
Прикладной модуль 5	Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда	36	
Гема 5.1. Конструктор	Содержание	4	ОК 02 ПК 6.3
Гильда	Общий обзор. Возможности конструктора. Библиотека блоков. Графический редактор Zero Block.		
	Панель управления сайтами. Выбор тарифа. Экспорта кода		
	Теоретическое обучение	2	7

Всего		144ч.	
Промежуточная аттестация	(дифференцированный зачет)	-	
1 1111/AM	Практические занятия	10 2	
использование конструктора Гильда	Проектная работа «Создание интернет-магазина»	10	_
Гема 5.7. Проектная работа с	Содержание	10	0К 02 ПК 6.3
	Практические занятия	4	
	Теоретическое обучение	2	-
лавной страницы	Сайт: настройка домена, выбор главной страницы, статистика, Яндекс метрика, настройка HTTPS.		
Гема 5.6. Настройка	Содержание	6	ОК 02 ПК 6.3
	Практические занятия	4	
	Нулевой блок (создание, панели навигации, доступные элементы). Работа с текстом, изображениями и видео		
Гема 5.5. Панель навигации	Содержание	4	ОК 02 ПК 6.3
	Практические занятия	4	
локи	Создание лэндинга из стандартных блоков на выбранную тему		
Гема 5.4. Стандартные	Содержание	4	ОК 02 ПК 6.3
	Практические занятия	4	-
различных видов страниц	Создание страниц. Список страниц. Работа с отдельными страницами (настройка, предпросмотр, публикация, редактирование, списки)		
Гема 5.3.Создание	Содержание	4	
	Практические занятия	2	
	Теоретическое обучение	2	
	Создание сайта. Начало работы. Настройки. Шрифт. Цвет. Создание папок.		
Гема 5.2 Создание сайта	Основное содержание	4	ОК 02 ПК 6.3
	Практические занятия	2]

3. Условия реализации программы общеобразовательной дисциплины

3.1 Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация дисциплины требует наличия учебной компьютерной лаборатории информатики.

Оборудование компьютерной лаборатории:

- посадочные места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- маркерная доска;
- учебно-методическое обеспечение.

Технические средства обучения:

- компьютеры по количеству обучающихся;
- локальная компьютерная сеть и глобальная сеть Интернет;
- лицензионное системное и прикладное программное обеспечение;
- лицензионное антивирусное программное обеспечение;
- лицензионное специализированное программное обеспечение;
- мультимедиапроектор.

3.2 Информационное обеспечение обучения. Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации должен иметь печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендованные для использования в образовательном процессе, не старше пяти лет с момента издания.

Рекомендуемые печатные издания по реализации общеобразовательной дисциплины представлены в методических рекомендациях по организации обучения.

3.3 Основные печатные издания:

Основные источники:

И. Г. Семакин, Е. К. Хеннер, Т. Ю. Шеина. Информатика. 10 класс. Базовый уровень: учебник. М.2022. *И. Г. Семакин, Е. К. Хеннер, Т. Ю. Шеина.* Информатика. 11 класс. Базовый уровень: учебник. М.2022.

Для преподавателей

Конституция Российской Федерации (принята всенародным голосованием 12.12.1993) (с учетом поправок, внесенных федеральными конституционными законами РФ о поправках к Конституции РФ от 30.12.2008 N 6-ФК3, от 30.12.2008 N 7-ФК3) // С3 РФ. — 2009. — N 4. — Ст. 445.

Федеральный закон от 29.12. 2012 № 273-ФЗ (в ред. федеральных законов от 07.05.2013 № 99-ФЗ, от 07.06.2013 № 120-ФЗ, от 02.07.2013 № 170-ФЗ, от 23.07.2013 № 203-ФЗ, от 25.11.2013 № 317-ФЗ, от 03.02.2014 № 11-ФЗ, от 03.02.2014 № 15-ФЗ, от 05.05.2014 № 84-ФЗ, от 27.05.2014 № 135-ФЗ, от 04.06.2014 № 148-ФЗ, с изм., внесенными Федеральным законом от 04.06.2014 № 145-ФЗ) «Об образовании в Российской Федерации».

Приказ Минобрнауки России от 17.05.2012 № 413 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта среднего (полного) общего образования» (зарегистрирован в Минюсте РФ 07.06.2012 № 24480.

Приказ Минобрнауки России от 29.12.2014 № 1645 «О внесении изменений в Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 17.05.2012 № 413 "Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта среднего (полного) общего образования"».

Письмо Департамента государственной политики в сфере подготовки рабочих кадров и ДПО Минобрнауки России от 17.03.2015 № 06-259 «Рекомендации по организации получения среднего общего образования в пределах освоения образовательных программ среднего профессионального образования на базе основного общего образования с учетом требований федеральных государственных образовательных стандартов и получаемой профессии или специальности среднего профессионального образования».

Приказ Минобрнауки России от 31 декабря 2015 г. № 1578 «О внесении изменений в федеральный государственный образовательный стандарт среднего общего образования, утвержденный приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 мая 2012 г. № 413»

Интернет-ресурсы

https://ru.wikipedia.org (Википедия — свободная энциклопедия) www.freeschool.altlinux.ru (портал Свободного программного обеспечения) http://ru.wix.com/ (Конструктор сайтов) https://resh.edu.ru/

https://www.yaklass.ru/

4. Контроль и оценка результатов освоения общеобразовательной дисциплины

Контроль и оценка результатов освоения общеобразовательной дисциплины раскрываются через дисциплинарные результаты, направленные на формирование общих и профессиональных компетенций по разделам и темам содержания учебного материала.

Общая/профессиональная компетенция	Раздел/Тема	Тип оценочных
		мероприятий
ОК 01. Выбирать способы решения задач	Тема 1.6 Тема 1.9	Тестирование
профессиональной деятельности применительно к	Тема 3.5	
различным контекстам		
ОК 02. Использовать современные средства поиска,	Тема 1.1 Тема 1.3	
анализа и интерпретации информации и информационные	Тема 3.1 Тема 3.2	
технологии для выполнения задач профессиональной	Тема 1.6 Тема 1.9	
деятельности		
ОК 01. Выбирать способы решения задач	Тема 1.7 Тема 1.8	Выполнение
профессиональной деятельности применительно к	Тема 2.2 Тема 3.4	практических
различным контекстам		заданий
ОК 02. Использовать современные средства поиска,	Тема 1.2 Тема 1.4	задании
анализа и интерпретации информации и информационные	Тема 1.5 Тема 2.1	
технологии для выполнения задач профессиональной	Тема 2.3- 2.7 Тема	
деятельности	3.3 Тема 1.7 Тема	
	1.8 Тема 2.2	
	Тема 3.6-3.10	
ОК 02. Использовать современные средства поиска,	Прикладные	Контрольная
анализа и интерпретации информации и информационные	модули 1-8	работа
технологии для выполнения задач профессиональной		Проектная работа
деятельности,		
ПК 5.4. Разрабатывать предложения по		
совершенствованию деятельности подразделения,		
техническому обслуживанию и ремонту		
автотранспортных средств.		
ПК 6.3. Владеть методикой тюнинга автомобиля.		

ОК 01. Выбирать способы решения задач	Все модули	Выполнение
профессиональной деятельности применительно к		заданий
различным контекстам		дифференцирова
ОК 02. Использовать современные средства поиска,		дифференцирова
анализа и интерпретации информации и информационные		нного зачета
технологии для выполнения задач профессиональной		
деятельности		
ПК 5.4. Разрабатывать предложения по		
совершенствованию деятельности подразделения,		
техническому обслуживанию и ремонту		
автотранспортных средств.		
ПК 6.3. Владеть методикой тюнинга автомобиля.		